

Solo et pensoso

di *Francesco Petrarca*

Solo et pensoso i più **deserti** campi
vo mesurando a passi tardi et **lenti**,
et gli occhi porto per fuggire intenti
ove vestigio human l'arena **stampi**.

Altro schermo non trovo che mi **scampi**
dal manifesto accorger de le genti,
perché negli **atti** d'alegrezza spenti
di fuor si legge com'io dentro **avampi**:

sì ch'io mi credo omai che monti et piagge
et fiumi et **selve** sappian di che tempore
sia la mia vita, ch'è **celata** altrui

Ma pur sì aspre vie né sì **selvagge**
cercar non so ch'Amor non venga sempre
ragionando con meco, et io co·llui.

In Questo Mondo Di Ladri

Eh, in questo mondo di ladri
c'è ancora un gruppo di amici
che non si arrendono mai.
Eh, in questo mondo di **santi**
il nostro cuore è **rapito**
da mille profeti e da quattro **cantanti**.
Noi, noi stiamo bene tra noi
e ci fidiamo di noi.
In questo mondo di ladri,
in questo mondo di eroi,
non siamo molto **importanti**
ma puoi venire con noi.
Eh, in questo mondo di **debiti**
viviamo solo di **scandali**
e ci sposiamo le vergini.
Eh, e disprezziamo i politici,
e ci arrabbiamo, preghiamo, gridiamo,
piangiamo e poi leggiamo gli oroscopi.
Voi, vi divertite con **noi**
e vi rubate tra voi.
In questo mondo di ladri,
in questo mondo di eroi,
Voi siete molto importanti
ma questa **festa** è per noi.
Eh, in questo mondo di santi
il nostro cuore è **rapito**
da mille profeti e da quattro cantanti.
Noi, noi stiamo bene tra noi
e ci fidiamo di noi.
In questo mondo di ladri

LA GHIGLIOTTINA

gioco 1: OLIO

1) SOTTO: sott'olio, tipo di conservazione dei cibi; 2) CAMBIO: cambio dell'olio dell'auto; 3) PANE: pane e olio; 4) MASSAGGIO: olio per massaggio; 5) PUGLIA: in Puglia si produce un olio pregiato DOC; 6) LISCIO: liscio come l'olio, senza intoppi.

gioco 2: BOCCA

1) LEONE: bocca di leone, erba e fiore; 2) ACQUA: Acqua in bocca", consiglio dato a qualcuno perché non sveli un segreto; 3) FUOCO: bocca da fuoco, pezzo di artiglieria; 4) PORTO: boccaporto. apertura situata sui ponti delle navi e delle barche per accedere ai locali interni; 5) VULCANO: bocca di un vulcano da cui esce la lava; 6) SFAMARE: avere delle bocche da sfamare.

gioco 3: SCUOLA

1) ATENE - La scuola di Atene, affresco di Raffaello; 2) CUORE: le vicende del libro Cuore di De Amicis ruotano intorno a una scuola di Torino, 3) BUS: scuolabus; 4) NORMALE: Scuola Normale Superiore di Pisa. fondata da Napoleone nel 1813; 5) POLIZIA: Scuola di Polizia. film comico del 1984; 6) NAVE: nave scuola per l'addestramento dei marinai.

gioco 4: TORRE

1) COLPO DI TESTA: un calciatore che passa la palla con un colpo di testa fa "la torre"; 2) MASCHIO: il maschio è la torre principale di un castello; 3) GIOCO: gioco della torre (fra Tizio e Caio chi butteresti giù dalla torre?); 4) PALIO: contrada della Torre del palio di Siena; 5) TOUR: torre in francese è "tour"; 6) PISA: torre campanaria di Pisa.

gioco 5: CAMPANA

1) RACCOLTA: campana per la raccolta del vetro; 2) GIOCO: gioco che si fa disegnando alcuni riquadri con il gesso sul marciapiede e saltandoci sopra; 3) NAPOLETANA: una donna napoletana è campana essendo nata in Campania; 4) ATTENTI: stare in campana, stare attenti; 5) PANTALONE: pantalone col fondo a campana; 6) HEMINGWAY: Hemingway nel 1940 ha scritto il romanzo Per chi suona la campana

SOLUZIONI

1.1 La somma dell'età di 6 ragazzi è di 64 anni. Quale sarà la loro somma fra 6 anni?

	punti
70	0
76	0
✓ 100	4
106	0

Soluzione: fra sei anni avranno 100 anni in tutto

1.2 ROMA sta ad AMOR come 6324 sta a

	punti
2463	0
3426	0
✓ 4236	4
6234	0

Soluzione: 4236. $i_{\frac{1}{2}}$ il numero speculare di 5324 come ROMA lo $i_{\frac{1}{2}}$ di AMOR

1.3 Quale di questi scarteresti?

	punti
cavallo	0
✓ canguro	4
mucca	0
cinghiale	0
asino	0

Soluzione: canguro: $i_{\frac{1}{2}}$ l'unico che cammina su due zampe

1.4 Quale è la figura mancante?

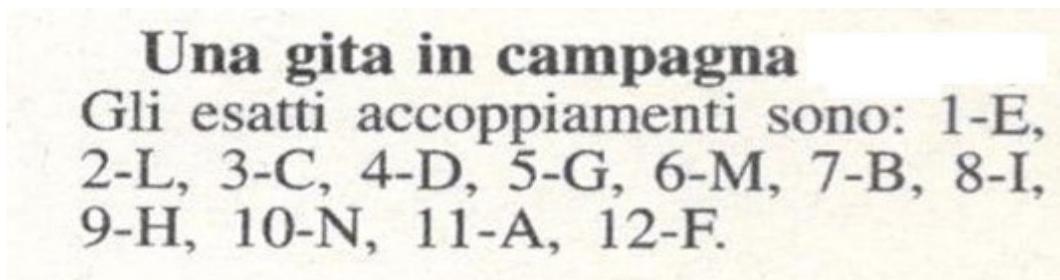
	punti
A	0
B	0
✓ C	4
D	0
E	0
F	0

Soluzione: la C

1.5 Quale numero viene dopo? 144, 121, 100, 81, 64, ?

	punti
17	0
19	0
36	0
✓ 49	4
50	0

Soluzione: 49. $12 \times 12 = 144$, $11 \times 11 = 121$, $10 \times 10 = 100$... quello mancante $i_{\frac{1}{2}}$ $7 \times 7 = 49$



Che cosa manca?

Nella 2^a vignetta mancano: una figura nel quadro, l'annodatura del grembiule, un'apertura nel sostegno di sinistra dell'asse da stiro e l'elastico di un calzino. Nella 3^a: una nuvoletta di vapore, la cravatta, l'ombra dietro la porta e una gamba della donna. Nella 4^a: parte dei capelli dell'uomo, la spina e la presa di corrente, un lembo dei pantaloni e una riga nel pavimento.

PAROLE CROCIATE FACILITATE

N	E	C	E	S	S	I	T	A		L	F	
	S	E	D	I	A			A	V	V	I	O
G		R	U	G	B	Y			V	O	L	T
R	I	N	C	A	R	A	R	E			L	O
	D	I	A	R	I			O	R	S	O	
A	R	E	T	I	N	I		S	C		B	
B	A	R	O		A	S	T	I	O	S	I	
U	N	A		B		T	R	O	T	T	O	
S	T		C	O	M	M	E	N	T	I		
I	E	L	L	A	T	O			E	O	L	O

PAROLE CROCIATE FACILITATE

	N	B		D	P		S	P	O	R	T	
T	R	A	P	I	A	N	T	I		E	I	
A		S	O	G	L	I	O	L	A		F	
B	I	K	I	N	I		R	E	T	R	O	
A	D	E	S	I	O	N	I		T	O		
S	E	T		T		A	C	C	U	S	A	
C	A		R	O	M	P	I	C	A	P	O	
O		M	U	S	E	O			R	O	S	
	C	A	P	I	L	L	A	R	E		T	
L	U	C	E		A	I	D	A		M	A	

PAROLE CROCIATE CRITTOGRAFATE

A	D	D	O	B	B	I				B	A	R
M	I		N	I		G	A	D	D	A		E
M	A	S		S	A		C	A	R	R	I	
A	Z	O	V		T	O	R	N	A	D	O	
N		R	E	S	T	R	I	Z	I	O	N	I
	F	E	D	E	R	A	L	I	S	T	I	
C	O	L	O	R	I	F	I	C	I		O	G
O	D		V	A	T	I	C	A	N	O		E
L	E	G	A	T	I		O		A	M	E	N
O	R	A		A		F		I		A	S	I
N	A	S	O		C	O	N	F	O	R	T	O

PAROLE CROCIATE CRITTOGRAFATE

A	N	O	F	E	L	E		V	O	G	A	
B	I	L	L		U	O	V	O		A	R	S
A	L	I	A	S				L	A	R	D	O
T	O		M	A	R	A	M	A	L	D	O	
E		F	E	N	I	C	O	T	T	E	R	O
	C	O	N	C	L	U	S	I	O	N	E	
B	E	S	C	I	A	M	E	L	L	A		E
A		T	O	R	N	E	R	I	A		V	O
U	V	E		E	C					S	O	L
L	I	R	A		I	G	N	O	B	I	L	I
E	A		F	U	O	R	I	S	E	R	I	E

REBUS

1 asse G; N ori; SC osso = Assegno riscosso.

2 U nano; N nano; V antenne = Una nonna novantenne.

3 granai R; riso LTA = Grana irrisolta.

4 BO l'eroe legan T,E = Bole-ro elegante.

5 calò rose e pistole D a more = Calorose epistole d'amore.

CALCOLO ENIGMATICO

$$24 \times 14 = 336$$

$$+ \quad - \quad -$$

$$34 \times 8 = 272$$

$$58 + 6 = 64$$

FRASE MISTERIOSA

I	L	T	R	A	D	I	Z	I	O	N	A	L	E	A	P	P	U	N	T	A	M	E	N	T	O
A	T	R	E	N	T	A	A	N	N	I	D	A	L	L	A	P	R	I	M	A	C	I			
R	I	C	O	R	D	A	L	A	P	R	E	S	E	N	Z	A	I	N	M	E	Z	Z	O		
A	N	O	I	D	I	P	E	P	P	E	M	A	G	A	L	D	I	A	U	G	U	R	I		

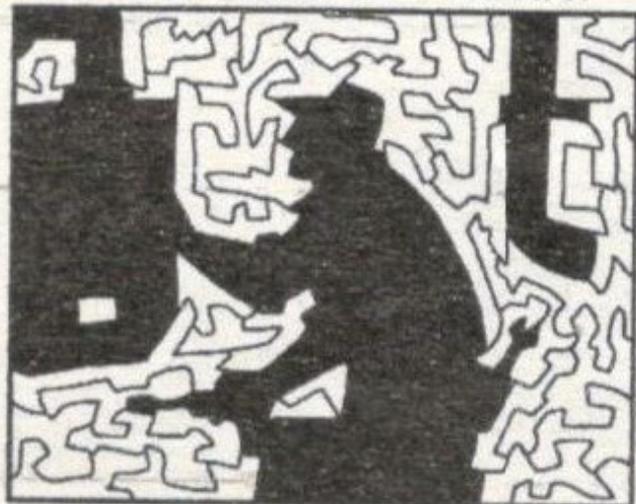
INCROCI OBBLIGATI

S	M	E	M	O	R	A	T	O
P	I	X	A	R		G	O	L
A	N	T	R	A	C	I	T	E
V	I	R	A	T	A		O	
A	M	A	T	O		I		F
L	A	V	O	R	A	N	T	I
D		E	N	E	R	G	I	A
O	C	R	A		K	A	N	T
	O	G		B	A	N	D	O
A	L	I		A	N	N	A	N
R	I	N	C	A	S	A	R	E
S	T	E	L	L	A	R	I	
O	E				S	E		

A	N	M	O	N	T	E	C	I	T	O	R	I	O
O	C	D	T	E	O	D	O	S	I	O			
N	R	O	C	N	I	R	E	M	A	R	N	D	
A	G	M	O	R	C	E	Z	R	C	I		O	A
I	U	E	C	O	C	U	M	A	A	I	L	E	T
N	R	R	E	N	U	O	P	A	E	T	O	H	S
I		O	E	I	M	A	M	O	L	P		T	B
T	A	B	Z	L	O	Q	P	A	L	R	R	N	R
N	O		N		C	I	L	S	A	A	A	U	
E	T	R	A	M	P	A	M	D	S	S	P	P	T
L	T	P	N	N	P	P	N	T	U	A	I	I	O
A	L	E	O	E	O	I	E	O	P	A	A	M	L
V	F	O	R	O	R	V	I	R	G		L	I	O
O	O	T	O	N	E	O	A	T	U	T	L	C	M
L	L	I	O	R	A	O	N	N	S	S	I	T	O
I	L	T	E	M	U	I	F	E	I	O	S	O	R

ANCO MARZIO - NUMA POMPILIO
TULLO OSTILIO

7043. CHE COSA APPARIRÀ?



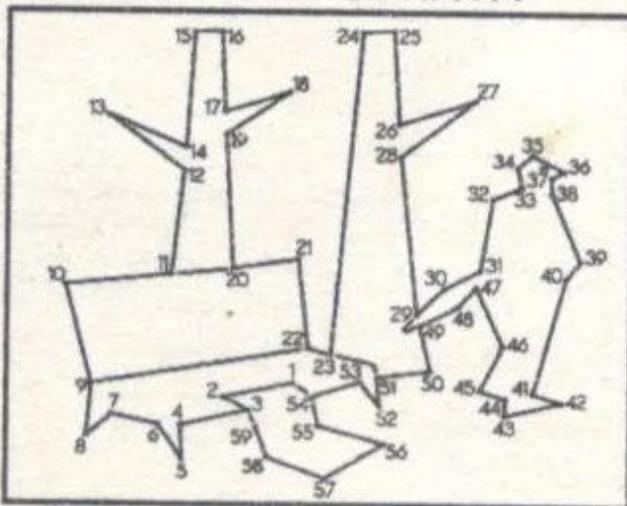
ANEDDOTO CIFRATO

Dopo avere fatto posare un amico per più di cento sedute, alla fine Cézanne osservò il ritratto che gli aveva fatto e commentò: «Beh, non sono del tutto scontento di come è venuta la camicia...».

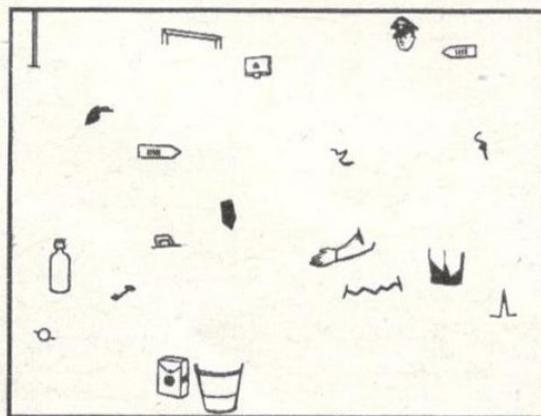
Il confronto

1. Il pennacchio centrale sull'elmo del soldato a sinistra e la nuvola a destra. 2. La feritoia sulla celata del soldato al centro e il comignolo. 3. Il perno della celata del soldato al centro e un gruppo di foglie nel cespuglio più grande a destra. 4. La bocca del soldato a sinistra e la piega sulla gamba sinistra dei pantaloni. 5. Il polsino del soldato al centro e la fascia sui capelli. 6. Il riflesso sul petto del soldato a sinistra e un ciuffo d'erba nel prato a sinistra. 7. La punta del piede sinistro e l'ingresso della casa.

7044. LA PISTA CIFRATA



Aguzzate la vista



INDOVINELLI

1 la matita (*temperatura = riferito al temperamatite*).

2 lo specchio.

SCACCHI

3) 1... ♖c1 2. ♜xc1 ♔d1+ 3. ♜xd1 ♜xd1 matto.

CROSSWORD

1	B	2	L	E	3	E	4	D		5	A	6	B	7	O	V	8	E
		A		9	N	E	A	R	E	R								V
10	A	B	11	O	D	E			12	R	A	G						I
13	L	E	V	E	R				14	E	M	A	I	L				
15	S	L	E	D					S			N						
	O		R		16	T	U	T				L					17	R
			W		U				18	S	O	19	M	E				
20	P	O	E	21	T	S			22	A	W	F	U	L				
	O		23	I	R	K			24	P	A	T	S	Y				
	P		25	G	E	E	Z	E	R			I						
26	E	T	H	E	R				27	S	M	A	C	K				

CORNICI CONCENTRICHE

I	S	O	L	E	T	T	E	R	A	C	E	R
D	O	L	O	S	E	M	I	C	R	O	M	E
A	G	I	T	A	R	S	I	A	E	R	E	O
R	A	P	R	A	D	I	A	Z	I	O	N	E
A	L	L	O	R	A	T	O	M	B	E	U	R
P	R	O	V	O	L	A	G	A	S	A	T	I
N	E	P	O	T	E		O	C	E	L	O	T
A	P	E	R	T	O	L	A	I	N	A	T	E
R	E	N	D	E	R	I	N	G	B	R	A	M
G	I	O	I	E	L	L	I	A	R	E	N	A
I	B	I	Z	A	F	E	R	R	O	T	I	A
R	I	T	I	R	O	F	E	D	E	R	E	R
A	N	E	L	L	I	M	O	N	I	T	O	R

PAROLE CROCIATE A SCHEMA LIBERO

R	A	P	S	O	D	I	A		B	A	N	Z	A	I		F	I	B	B	I	A
	D	A	U	D	E	T			A		C	I	M	A			G	L	A	D	I
R	A	S	P	I		I	N	P	U	T		P	M		M	A	L	O	R	E	
	M	I	E		M		O	E		E	E		A	P	O	L	O	G	I	A	
	E	F	R	A	I	M		S	A	S	S	O	L	U	N	G	O		C	L	N
	L	A	G	U	N	A		C	I	T	A	R	I	S	T	A		S	C	I	A
O	L	E		T	O	L	L	E	R	A	N	Z	A	Z	E	R	O		O	Z	I
V	O		P	O	R	T	I	C	O	D	I	O	T	T	A	V	I	A		Z	A
E		M	E	D	I	O	L	A	N	U	M		R	A	T	E		R	I	A	D
	C	O	R	A	L	L	I	N	E	R	I		I		H		S	I	D	R	I
F	O	T	O	F	I	T		E		A		S	C	R	O	C	C	A	R	E	
A	L	O	N	E		O	K					D	I	A	S	T	I	L	O		

IL BERSAGLIO

Intaccature, cantautrice, Elisa, Lisa, Visa, carta, Marta, manta, mania, Mancina, Don Chisciotte, Sancio, casinò, carino, cerino, Cervino, monte, ponte, Brooklyn, New York, Washington, presidente, seggio, leggio.

SUDOKU

9	7	8	1	5	6	2	3	4
5	6	3	4	9	2	1	8	7
1	2	4	3	8	7	9	6	5
3	5	6	7	2	9	8	4	1
7	1	2	8	6	4	3	5	9
4	8	9	5	1	3	7	2	6
6	9	5	2	7	8	4	1	3
8	4	1	9	3	5	6	7	2
2	3	7	6	4	1	5	9	8

PAROLE CROCIATE A SCHEMA LIBERO



ARTE PULP

RIMORSI: dato che “l’Architetto” utilizza anche il perimetro del cimitero , con le dimensioni assegnate, riuscirà a fare 26 file con 26 tombe ciascuna. $26^2 = 676$ tombe. Poiché c’è un fiore per tomba e il cimitero è saturato **si hanno 676 fiori.**

CHI TROVA UN AMICO TROVA UN “TESORO”: detto per brevità N_0 il numero iniziale di batteri (nel nostro caso $N_0 = 1000000$), dopo una generazione, che dura 20 minuti, il numero di batteri diventa $1,5 N_0$. A ogni generazione il numero di batteri aumenta del 50%, cioè diventa 1,5 volte il numero di batteri precedenti. Dopo n generazioni il numero di batteri diventa $N = 1,5^n \cdot N_0 = 1,5^n \cdot N_0$

Per trovare il tempo richiesto occorre risolvere la disequazione $1,5^n \cdot N_0 > 25 N_0$. Semplificando per N_0 si ha $1,5^n > 25$. Come si può trovare con l’aiuto di una calcolatrice, il primo numero intero per il quale essa è soddisfatta è 8, **il che corrisponde a 160 minuti.**

Naturalmente si potrebbe obiettare che 20 minuti è solo un tempo medio di riproduzione e il fenomeno avviene in maniera continua piuttosto che a scatti. In tal caso sono ammissibili anche valori decimali di n e per risolvere occorre ricorrere ai logaritmi. Si ottiene $n > \log_{1,5} 25 =$

$\frac{\log 25}{\log 1,5} = 7,9387$ che **corrispondono a circa 159 minuti. Ovviamente anche questo tempo sarebbe stato accettato.**

LA TURISTA: quando la turista è sul materassino, per il principio di Archimede sposta una massa d’acqua uguale al suo peso. Dopo essere cascata continua a spostare una massa d’acqua uguale al suo peso, perché la “megattera” riemerge e, come prima, galleggia per il principio di Archimede. **Il livello dell’acqua rimane inalterato.**